Héros

**[Spero (Arthur?)]**

**[Caitlyn]**

Quand elle se fait toucher

Tu te bat comme une fillette !

C’est tout ce que tu peux faire!?

Quand elle rencontre [Spero] pour la première fois

Qu’est-ce qui t’as pris d’intervenir?!

Je me débrouillais très bien seule!

Oh, quelle bande de pleurnicheurs !

Bon, allons-y !

**[Dagan]**

Lorsqu’il voit Spéro dans l’auberge

Oh, hé ! Tu crois pouvoir m’aider ?

Tu vois, j’ai perdu mon [instrument] l’autre jour…

Je crois l’avoir oublié dans la forêt…

Tu veux traverser la forêt !? C’est trop dangereux !

Moi ? Je la connais comme le fond de ma poche.

Tu sais quoi ? Aide moi à retrouver mon [instrument] et je t’aiderai à traverser la forêt.

Quand il lui est retourné

Oh, génial ! Tu l’a retrouvé !

Eh bien, je t’ai fait une promesse. Allons-y !

Quand ils arrivent aux Lost Woods

D’accord, alors si je me souviens bien il faut aller… par là !

Ou bien par là ?

Mmmm….

Je croyais que…

Par… ici ?

Bon, nous y voilà !

Oh, non ! Le pont à été détruit… C’était le seul chemin !

Quand ils rencontrent Delwyn

Oui, mais le pont est détruit… C’était le seul moyen !

Ah bon, comment ?

Tu es dingue !? L’as-tu déjà fait ?

D’accord… si tu en est certaine…

Qu’est-ce qui s’est passé ?

J’en sais rien… essayons de retrouver notre chemin.

Quand ils rencontrent l’homme qui bloque le chemin vers le village 2

Quoi ? Quel mot de passe ?

Qui ?

[Quand ils rencontrent Caitlyn]

C’est bien toi Caitlyn ? On nous a demandé de te retrouver.

Ils commençaient à s’inquiéter pour toi, au village !

**[Delwyn]**

Lorsqu’elle rate sa cible lorsqu’elle attaque

Oh non! Ce n’était pas prévu…

Lorsqu’elle rate sa cible lorsqu’elle attaque

Oups...

Lorsqu’elle rate sa cible lorsqu’elle attaque

Ce n’est pas ce que je veux faire!

Lorsqu’elle rencontre Dagan et Spéro dans le Lost Woods

Hey, les garçons ! Vous cherchez un moyen pour traverser ?

Il y un toujours un moyen !

C’est bien simple, je vais vous téléporter de l’autre côté.

Bien sûr que je l’ai déjà fait ! En quelque sorte…

Bon… allons-y !

Oh… non ! Ce n’était pas supposé se passer comme ça ?

Mais où sommes-nous ?

Village 1

**[Garde de la forêt (Lost woods)]**

Passer dans les bois **sans l’épée** ou parler au garde **sans l’épée**

Olà, gamin!

Personne n’a le droit d’entrer dans ces bois. C’est bien trop dangereux.

Seuls ceux qui ont une **épée** ont une chance de s’en sortir.

Reviens avec **Excalibur** elle-même et je te laisse passer.

Mais tu ne peux pas avoir une telle épée, tu n’es qu’un gamin.

HA! HA! HA!

Passer dans les bois **avec l’épée** ou parler au garde **avec l’épée**

Mais… C’est…

EXCALIBUR?!

Cela veut dire que tu es le **héros** qui va sauver Kylemore?

Cette forêt mène directement au château du roi. C’est le seul chemin.

Parler au garde **avec l’épée** (après la première fois)

Attention, cette forêt est dangereuse et pleine de **monstres**.

Beaucoup de gens se **perdent** et on ne les retrouve plus jamais…

**[Maman]**

Premier dialogue

Tout va bien, mon enfant?

Tu marmonnais dans ton sommeil…

Dialogues

Tu as tellement grandi!

Tiens, mange, ça va te faire grand bien!

(donne un bol de \***patates\***)

**[Villageois 1]**

Quelle belle journée pour prendre de l’air!

**[Villageois 2]**

Ces puits sont enchantés par la Déesse elle-même.

Essaie. Tu n’as qu’à **jeter une pièce** et faire un voeu.

**[Marchant]**

Si tu veux avoir une chance de vaincre [Le méchant], tu dois être bien équipé. Justement, regarde ce que j’ai…

Reviens quand tu aura plus d’argent !

Oh, je vais être riche, riche !

**[Entraineur]**

Pour être un véritable chevalier, tu dois te concentrer… Vas-y, essaie!

Bien, bien ! Il ne reste qu’à pratiquer.

Je t’ai montré tout ce que je sais.

**[Aubergiste]**

Eh bien, on dirait que **Dagan** à encore perdu son [instrument]... Le pauvre !

Alors c’est vrai ce qu’on dit… Tu va vraiment quitter le village ?

Forêt

Village 2

**[Villageois qui bloque l’entrée]**

Hé, vous ! Vous avez le mot de passe ?

Désolé, pas de mot de passe, pas d’entrée.

Hé, vous n’auriez pas vu Caitlyn par hasard ?

Caitlyn, c’est la jeune fugueuse du village. Toujours en train de se mettre les deux pieds dans le pétrin !

Elle a quitté le village hier et elle n’est pas revenue depuis… Je commence à m'inquiéter…

Faisons un marché… Retrouvez Caitlyn est je vous laisserai passer.

Aux dernières nouvelles, elle se dirigeait au Nord, vers le camp de bandits. J’espère qu’il ne lui est rien arrivé de mal...

**[Villageois 1]**

On dit qu’en dehors de ce village, il y a un **temple qui peut soigner toutes tes blessures**…

Tu imagine? Fini les maux de dos…

**[Marchant]**

Un aventurier bien équipé est un bon aventurier! Surtout si tu achètes ma marchandise! (hé, hé, hé)

**[Aubergiste]**

Qu’est-ce que je te sers?

Il y a bien des rumeurs qui circulent…

**[Forgeron]**

(Pas d’achat possible… juste un villageois comme les autres)

Passe ton chemin, gamin.

Je n’ai pas d’armure pour ta taille...

Marécages

**[Marchand nomade]**

Je pense m’être égaré en essayant de trouver le château.

Veux tu regarder ma marchandise pendant que j’essaie de retrouver mon chemin?

Attention, je t’ai à l’oeil!

Château

**[Méchant]**

Alors c’est toi, [Spero]. Celui dont tout le monde parle.

Celui qui a su sortir Excalibur de son piédestal.

Tu n’es qu’un gamin!

Et ton histoire s’arrête là!

Prépare-toi à te battre!